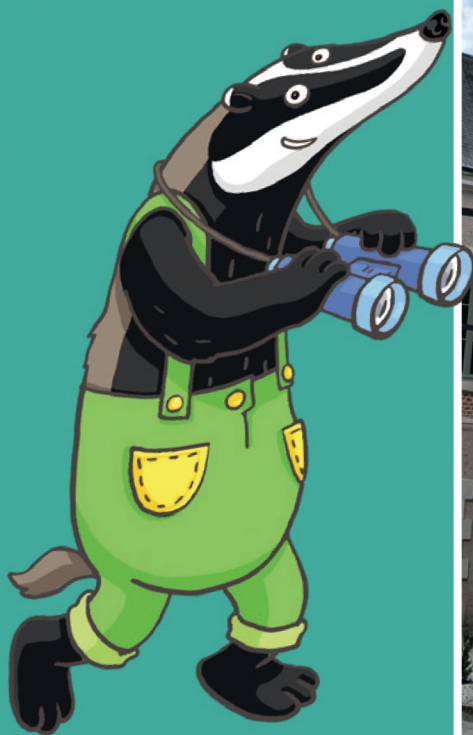


BALADES LUDIQUES

POUR PETITS ET GRANDS

Mennetou-sur-Cher



**Visiter,
se balader,
s'amuser !**

OFFICE DE TOURISME
SOLOGNE
CÔTÉ SUD

Bureau d'informations touristiques
21, Grande rue
41320 MENNETOU-SUR-CHER
+33 (0)2.54.98.12.29
www.sologne-tourisme.fr

Sologne
VAL DE LOIRE

Facile



700 m

45 min

Mennetou-sur-Cher

Départ : Maison du Tourisme

GPS : 47.26944N / 1.86654E

Naturellement protégé par les eaux du Cher, le village est fortifié au XIII^e siècle. De cette époque datent les portes d'entrée, les tours défensives et quelques bâtiments administratifs et religieux dont la Grange aux dîmes et le chœur de l'église. Ses petites rues tortueuses cachent de très maisons à colombages des XV^e et XVI^e siècle.

Guide de visite en 6 langues disponible à l'Office de tourisme.

À NE PAS MANQUER

La Maison des Artisans (à côté de la grange aux dîmes) :
Boutique d'artisanat d'art et produits du Terroir du Val de Loire

Carnet de route

Soyez vigilants avec vos enfants notamment sur les zones non piétonnes. Le parcours s'effectue sous votre entière responsabilité. La société Randoland et l'Office de tourisme déclinent toute responsabilité en cas d'accident.

Le parking est situé de l'autre côté du canal de Berry, à environ 150 m de l'Office de Tourisme, où se fait le départ. Le départ se fait devant l'Office de Tourisme et Maison des Artisan. Descendre vers la place d'Armes et la Porte d'en bas, et prendre la rue basse des Trois Rois. Au bout de celle-ci, s'arrêter au puits, face à la maison à colombages: ici se cache le premier indice... **1**

Choisissez-vous l'Enfer ou le Paradis pour remonter vers la Porte d'en Haut ? L'inspecteur Rando suggère la rue du Paradis. Vous arrivez sur une placette où se cache le deuxième indice! **2**

Prendre la Grande Rue et descendre jusqu'à la grande maison en pierre, c'est

la maison des Compagnons et c'est par ici qu'est le troisième indice... **3**
Poursuivre la rue jusqu'à l'Office de Tourisme et la grange aux dîmes juste après. L'indice 4 est dans ce coin... **4**
S'avancer dans le jardin de la grange aux dîmes et emprunter le passage public qui longe le bâtiment sur la gauche. Une grosse tour vous attend et vous délivrera peut-être le cinquième indice... **5**
Emprunter la rue vers la droite.

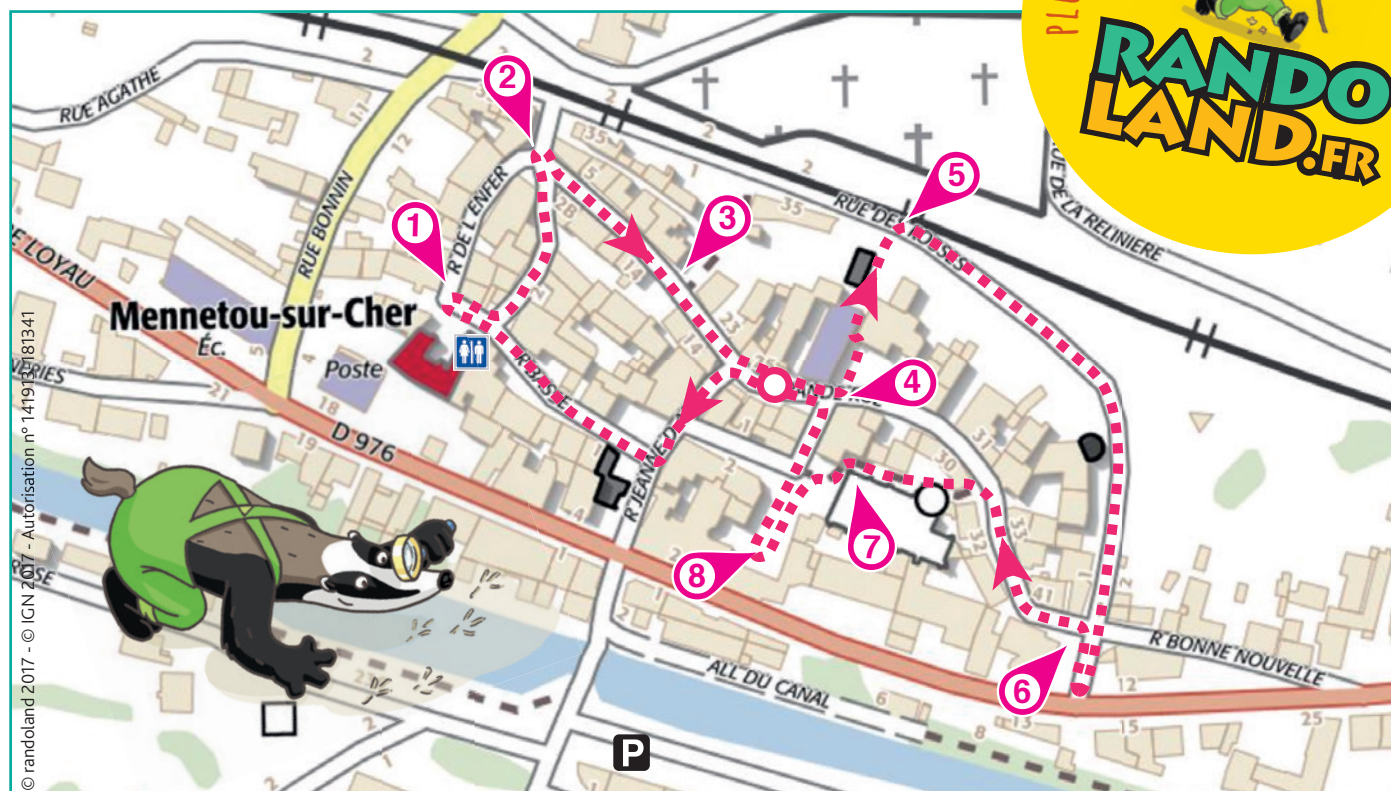
ATTENTION À LA CIRCULATION !

Celle-ci reprend le tracé des anciens remparts. Vous y croiserez une autre tour. Puis, la Porte Bonne Nouvelle vous donnera le sixième indice avant de vous laisser rentrer dans la vieille ville... **6**
Après avoir passé la Porte, prendre la

ruelle à gauche de la fresque et longer l'église. L'indice numéro 7 se cache dans la ruelle, ou bien à l'église, à vous de trouver... **7**

S'aventurer dans la courette attenante au parvis de l'église, c'est ici que se dresse le vieux château, huitième et dernier indice... **8**

Prendre la rue qui remonte pour retrouver l'Office de Tourisme et vérifier les réponses !





Mennetou-sur-Cher

Cherche où l'inspecteur Rando va se rendre et par où il va passer ?

Trace le chemin emprunté par l'inspecteur Rando en utilisant les informations de la page suivante.

Chaque fois qu'il empruntera une échelle rouge, colorie, dans l'ordre, les chapeaux de sorcière de la frise en bas de page.

En fin de parcours, note dans la case réponse le nombre de chapeaux coloriés.



Ta réponse



1 Le puits et la maison à colombages

Quelles formes géométriques décorent le puits ?
Tu vas découvrir la première étape de l'Inspecteur Rando.



2 La Porte d'en haut

Quel animal est représenté sur l'enseigne de la bibliothèque ?

As-tu remarqué que les briques forment les rayonnages d'une bibliothèque avec ses livres ?



3 Les maisons des compagnons et du boucher

Après la grande maison en pierre, tu apercevras sur ta gauche une girouette avec deux loups. Mais qu'y a-t-il entre eux ?



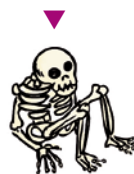
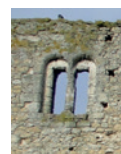
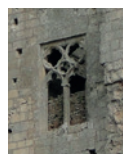
4 La grange aux dîmes

Qu'y a-t-il à l'intérieur du puits ?



5 La tour

Quelles sont les ouvertures que tu peux voir sur la tour ?



6 La porte Bonne Nouvelle et le Prieuré

Combien comptes-tu d'arches quand tu passes sous la tour-porte ?



7 L'église et l'ancien pressoir

Dans la ruette, il y a une enseigne. A quel élément te fait penser le vitrail de cette enseigne ?



8 Le vieux château

Quelle photo correspond au vieux château ?

