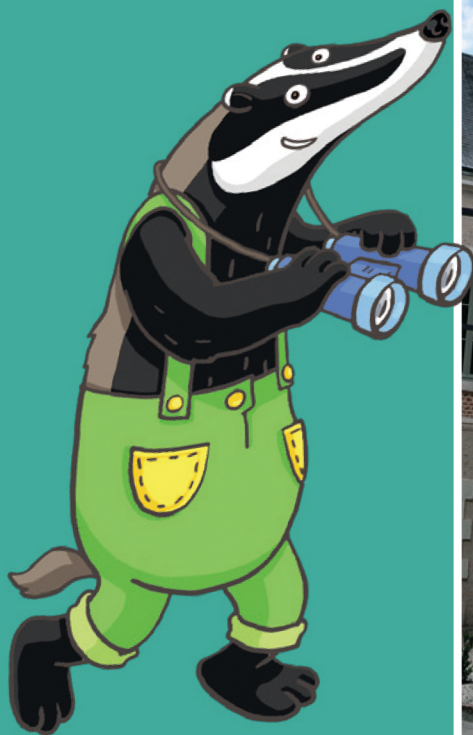


BALADES LUDIQUES

POUR PETITS ET GRANDS

Mennetou-sur-Cher



Visiter,
se balader,
s'amuser !

OFFICE DE TOURISME
SOLOGNE
CÔTÉ SUD

Bureau d'informations touristiques
21, Grande rue
41320 MENNETOU-SUR-CHER
+33 (0)2.54.98.12.29
www.sologne-tourisme.fr

Sologne
VAL DE LOIRE

Facile



700 m

45 min

Mennetou-sur-Cher

Départ : Maison du Tourisme

GPS : 47.26944N / 1.86654E

Naturellement protégé par les eaux du Cher, le village est fortifié au XIII^e siècle. De cette époque datent les portes d'entrée, les tours défensives et quelques bâtiments administratifs et religieux dont la Grange aux dîmes et le chœur de l'église. Ses petites rues tortueuses cachent de très maisons à colombages des XV^e et XVI^e siècle.

Guide de visite en 6 langues disponible à l'Office de tourisme.

À NE PAS MANQUER

La Maison des Artisans (à côté de la grange aux dîmes) :
Boutique d'artisanat d'art et produits du Terroir du Val de Loire

Carnet de route

Soyez vigilants avec vos enfants notamment sur les zones non piétonnes. Le parcours s'effectue sous votre entière responsabilité. La société Randoland et l'Office de tourisme déclinent toute responsabilité en cas d'accident.

Le parking est situé de l'autre côté du canal de Berry, à environ 150 m de l'Office de Tourisme, où se fait le départ. Le départ se fait devant l'Office de Tourisme et Maison des Artisan. Descendre vers la place d'Armes et la Porte d'en bas, et prendre la rue basse des Trois Rois. Au bout de celle-ci, s'arrêter au puits, face à la maison à colombages: ici se cache le premier indice... **1**

Choisissez-vous l'Enfer ou le Paradis pour remonter vers la Porte d'en Haut ? L'inspecteur Rando suggère la rue du Paradis. Vous arrivez sur une placette où se cache le deuxième indice! **2**

Prendre la Grande Rue et descendre jusqu'à la grande maison en pierre, c'est

la maison des Compagnons et c'est par ici qu'est le troisième indice... **3**
Poursuivre la rue jusqu'à l'Office de Tourisme et la grange aux dîmes juste après. L'indice 4 est dans ce coin... **4**
S'avancer dans le jardin de la grange aux dîmes et emprunter le passage public qui longe le bâtiment sur la gauche. Une grosse tour vous attend et vous délivrera peut-être le cinquième indice... **5**
Emprunter la rue vers la droite.

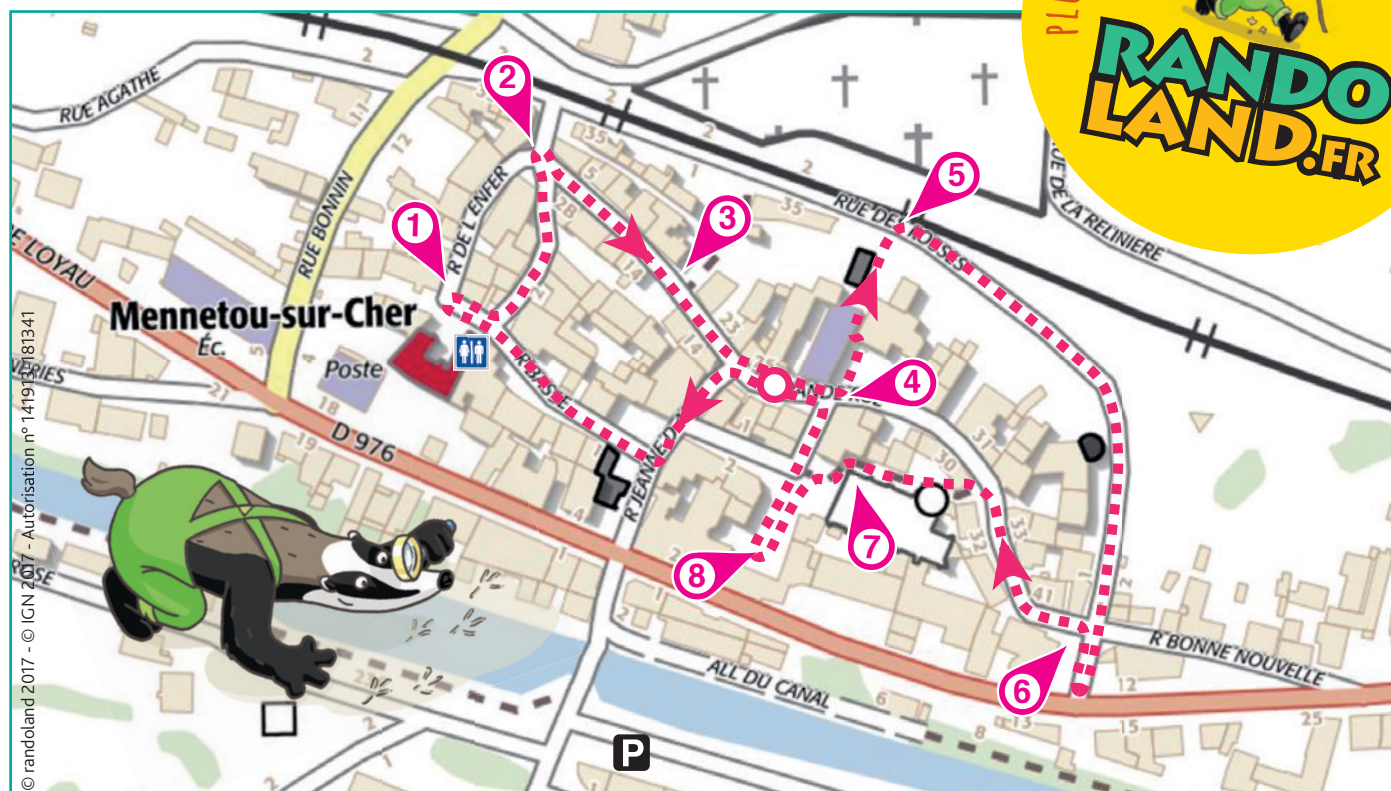
ATTENTION À LA CIRCULATION !

Celle-ci reprend le tracé des anciens remparts. Vous y croiserez une autre tour. Puis, la Porte Bonne Nouvelle vous donnera le sixième indice avant de vous laisser rentrer dans la vieille ville... **6**
Après avoir passé la Porte, prendre la

ruelle à gauche de la fresque et longer l'église. L'indice numéro 7 se cache dans la ruelle, ou bien à l'église, à vous de trouver... **7**

S'aventurer dans la courette attenante au parvis de l'église, c'est ici que se dresse le vieux château, huitième et dernier indice... **8**

Prendre la rue qui remonte pour retrouver l'Office de Tourisme et vérifier les réponses !





Mennetou-sur-Cher

ÉNIGME

Arthur est venu passer les vacances à Mennetou chez son Papi-René. Un jour qu'il creuse dans le jardin, il découvre un drôle d'objet : c'est une grande pointe métallique, avec une sorte de hache en forme de croissant d'un côté et un pic courbé de l'autre. Il devait y avoir un manche en bois pour la tenir.

C'est une arme datant de la fin du Moyen-Âge lui explique Papi-René, mais il ne se souvient plus du nom de cette arme. L'inspecteur Rando t'emmène à travers la cité de Mennetou, découvrir le nom de cette arme. Et si tu observes bien, peut-être en croiseras-tu...

Tu disposes du plan ci-dessous.

À l'emplacement des pastilles numérotées, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale. À la fin de ta balade, rends-toi sur le site randoland.fr pour vérifier ta réponse.

Pour toutes les activités de cette fiche, reporte dans la grille de bas de page les réponses trouvées en face des nombres correspondants.

